# 07.04.2020. Bibliotekarka Iwona Kosinska-Białas

# temat: Wspieranie pracy dydaktycznej grona pedagogicznego – narzędzia technologii informacyjno-komunikacyjnej.

# Wyszukałam programy, aplikacje i strony internetowe przydatne nauczycielom. Większość jest darmowa lub płatna z planem darmowym, w polskiej wersji językowej.

# *Kategoria: tworzenie książeczek elektronicznych*.

### Story Jumper

Aplikacja online umożliwiająca tworzenie i udostępnianie e-książeczek. Ma bogatą bibliotekę elementów graficznych (postacie, rekwizyty, tła), pozwala też na wykorzystanie obrazów własnych. Do książeczki można dodać tekst, a nawet nagrać narrację do przedstawianej historii....

### Canva

Innowacyjne i proste w obsłudze środowisko projektowania online grafik i dokumentów do druku. Jest prosty w obsłudze, z wieloma estetycznymi szablonami, które można dostosowywać do własnych potrzeb. Funkcja „przeciągnij i upuść” umożliwia tworzenie prezentacji, postów w mediach społecznościowych, plakatów, dyplomów, pocztówek i wielu innych, przydatnych dokumentów w formie atrakcyjnych grafik. Tworzone projekty mogą być udostępniane na stronach internetowych, blogach i w mediach społecznościowych. Canva daje też możliwość utworzenia wirtualnej grupy, współpracy członków grupy nad wspólnym projektem i udostępnianie projektów grupie.

* *Kategoria: Quizy i teksty*

### Kahoot!

Służy do tworzenia i rozgrywania interaktywnych quizów, gier, przeprowadzania szybkich ankiet i dyskusji. W rozgrywce użytkownicy mogą brać udział pojedynczo lub drużynowo, co dodatkowo kształtuje umiejętność współpracy. Kahoot! pozwala zapisać statystyki udzielonych odpowiedzi na dyskach komputera lub Google. Po ukończeniu tworzenia quizu można pobrać do niego link, udostępnić go na portalach społecznościowych (Facebook, Twitter, Pinterest), wysłać link pocztą e-mail.

### Memorizer

Aplikacja oferująca bogaty zestaw testów, quizów, fiszek, materiałów do nauki i powtórek z zakresu nauk matematyczno-przyrodniczych, historii, języka polskiego i języków obcych, kultury, historii i WOS, przedmiotów zawodowych, na nawet prawa jazdy. Zarejestrowani użytkownicy otrzymują narzędzia umożliwiające tworzenie i edycję własnych zestawów testowych, które mogą publikować na łamach serwisu.

* *Kategoria: Pomoce dydaktyczne. Ćwiczenia interaktywne.*

Aplikacja Teacher

Bardzo intuicyjne narzędzie, przydatne nauczycielom różnych przedmiotów. Można założyć konto nauczyciela i konto ucznia. Nauczyciel może tworzyć różne pomoce dydaktyczne, korzystając z dostępnych generatorów: krzyżówek, wykreślanek, testów wyboru, historyjek, ćwiczeń ortograficznych. Każdą pomoc można zapisać, opublikować, uzyskać do niej link, pobrać w postaci dokumentu PDF do wydruku.

### Ekreda

eKreda.pl (wcześniej mInstructor) to narzędzie dla nauczycieli do tworzenia własnych zasobów interaktywnych. Umożliwia tworzenie prezentacji/lekcji multimedialnych z różnorodną zawartością, np. teksty, pliki wideo, zdjęcia, dźwięki i animacje. Przede wszystkim jednak pozwala na tworzenie różnorodnych ćwiczeń interaktywnych, m. in.: puzzle, łączenie odpowiedzi, wypełnianie pól, zadania typu „przeciągnij i upuść”, układanie odpowiedzi we właściwej kolejności, krzyżówki i wiele innych. Posiada bogate repozytorium zasobów i lekcji – do wykorzystania i modyfikacji za darmo. Wszystkie stworzone materiały można uruchomić na tablicach multimedialnych, tabletach, komputerach stacjonarnych i laptopach oraz smartfonach (niezależnie od systemu operacyjnego).

* *Kategoria :gry online*

### Baamboozle

### Aplikacja do tworzenia gier dydaktycznych do wykorzystania podczas zajęć lekcyjnych i różnych działań bibliotecznych. Umożliwia nie tylko tworzenie własnych treści, ale daje też dostęp do szerokiej bazy zasobów stworzonych przez innych nauczycieli. Uczniowie mogą grać samodzielnie lub prowadzić rozgrywki grupowe.

### Canova

Innowacyjne i proste w obsłudze środowisko projektowania online grafik i dokumentów do druku. Jest prosty w obsłudze, z wieloma estetycznymi szablonami, które można dostosowywać do własnych potrzeb. Funkcja „przeciągnij i upuść” umożliwia tworzenie prezentacji, postów w mediach społecznościowych, plakatów, dyplomów, pocztówek i wielu innych, przydatnych dokumentów w formie atrakcyjnych grafik. Tworzone projekty mogą być udostępniane na stronach internetowych, blogach i w mediach społecznościowych. Canva daje też możliwość utworzenia wirtualnej grupy, współpracy członków grupy nad wspólnym projektem i udostępnianie projektów grupie.

### *Kategoria: Internetowe kreatory kreskówek*

### ToonyTool

ToonyTool.com to darmowy internetowy kreator kreskówek i narzędzie do tworzenia krótkich scenek komiksowych, memów. Aplikacja jest bardzo prosta w obsłudze i nie wymaga rejestracji. Podczas tworzenia historyjek użytkownik może skorzystać z: teł, postaci, chmurek z tekstem, rekwizytów udostępnionych w programie lub z obrazów własnych, zapisanych na dysku komputera. Gotową pracę można wydrukować, pobrać w formacie JPG, udostępnić w serwisach społecznościowych (Facebook, Twitter, Google+), wysłać e-mailem.

### *Kategoria: Inne*

### Kreator awatarów

Strona pozwala na stworzenie zindywidualizowanej postaci. Wszystkie elementy twarzy awatara można modyfikować: zmienić kształt twarzy, oczy, włosy, strój itp., dodać tło, a później pobrać grafikę na dysk komputera w dwóch rozmiarach w postaci pliku png.

### Kategoria książeczki elektroniczne

### StoryJumper

Aplikacja  online umożliwiająca tworzenie i udostępnianie e-książeczek. Ma bogatą bibliotekę elementów graficznych (postacie, rekwizyty, tła), pozwala też na wykorzystanie obrazów własnych. Do książeczki można dodać tekst, a nawet nagrać narrację do przedstawianej historii. Można zaprosić inną osobę do współpracy i wspólnego tworzenia książeczki, wykorzystując adres e-mail. Jeśli założone zostanie konto nauczyciela, można założyć wirtualną klasę i pracować w niej z uczniami. Po zakończeniu pracy można pobrać link do książeczki, kod embed, a także opublikować ją w serwisach spełecznościowych FB i Twitter.